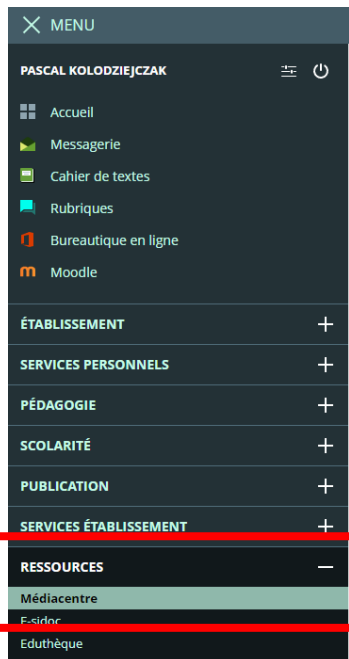


## Lycée 4.0 : les ressources et les manuels numériques

- **Protocoles** pour accéder à toutes les ressources numériques en ligne (A), pour avoir accès aux manuels numériques en ligne (A), pour télécharger les manuels numériques sur votre ordinateur (B), des informations complémentaires (C), ...

### A – Accès aux Ressources Numériques via le Médiacentre dans l'ENT



Vous y trouverez en ligne :

- les manuels numériques,
- d'autres ressources numériques (Arte, EDUC'Arte, le site.tv, Europresse, ...)

### B - Les « mères de familles »

Applications pour télécharger et lire les manuels numériques des différents éditeurs sur votre ordinateur :

#### - Biblio MANUELS



#### - Educadhoc



**Vidéos explicatives (Biblio MANUELS et Educadhoc) sur le site de la DANE de l'académie de REIMS) :** <https://dane.ac-reims.fr/index.php/les-ressources-numeriques/item/251-ressources-numeriques-foire-aux-questions#educadhoc>

- Comment télécharger et installer ces applications sur votre ordinateur ?
- Comment télécharger un manuel numérique une fois l'application installée ?

## **- Lib MANUELS**



Belin:  
ÉDUCATION

EDITIONS BPI

DELAGRAVE

Lanore

M MAGNARD

Vuibert

Informations et explications sur le site : <https://www.lib-manuels.fr/>

Des fiches présentant les protocoles détaillés pour télécharger les manuels avec les différentes applications sont à votre disposition.

## **C – Des informations complémentaires (l'ENT, les ressources et les manuels numériques)**

Infographie réalisée par la Dane de l'académie de REIMS :

[https://dane.ac-reims.fr/images/infographie/story\\_html5.html](https://dane.ac-reims.fr/images/infographie/story_html5.html)

Cette infographie interactive conçue par la DANE de Reims met en évidence les mécanismes à l'œuvre dans un lycée 4.0 et répond aux questions suivantes :

- Comment se connecter ?
- Comment accéder à l'ENT ?
- Comment accéder et télécharger les ressources / manuels numériques ?

*Pascal Kolodziejczak*  
**Lycée Jean Jaurès de REIMS**  
**Administrateur ENT**  
**Référent numérique**